

BASISFUNCTIES ACTIVPRIMARY V3

 **hoofdmenu ACTIVprimary**
in het hoofdmenu vind je de knoppen om flipcharts te openen, op te slaan en te printen. Je kunt vanuit hier de ontwerpmodus inschakelen en het instellingenmenu openen.

 **ACTIVity's/ACTIViteiten**

 **speciale gereedschappen**

- spotlight
- rolgordijn
- vergrootglas
- dobbelsteen
- gradenboog
- liniaal
- passer
- breuken maken
- tekstherkenning
- rekenmachine
- fotofunctie
- filmopname maken
- X/Y oorsprong
- klokfuncties

 **ACTIVote**
optioneel stemkastjes-systeem.

 **geluidsbediening/recorder**

 **schoonmaakgereedschappen**
voor het wissen van een hele pagina, losse objecten of geschreven teksten.

 **bureaubladmodus**
Hiermee schakel je over naar je bureaublad terwijl de software actief blijft. Je kunt nu bepaalde functies ook buiten het programma gebruiken.

 **paginakiezer**
het nummer correspondeert met je huidige pagina. Voor een paginaoverzicht klik je op het nummer.

 **vorige/volgende pagina**

 **selectiegereedschap**
deze functie gebruik je als je iets wilt selecteren op je pagina.

 **schrijfgereedschap**

 **lijnen**

 **geometrische vormen**

 **typefunctie**

 **verfpot**

 **pipet**
met de pipet kun je een kleur overnemen van een bestaand object.

 **rasters**
opschalen of neerschalen, raster maskeren, uitlijnen op raster, raster verwijderen en rastermenu openen.

 **achtergronden**

 **afbeeldingenbibliotheek**

 **ongedaan maken/opnieuw**

 **schrijffunctie hulpmodellen**

- lijnen
- vierhoeken
- cirkels/ovalen
- bogen
- lijnpatronen

 **prullenbak**
alles wat je selecteert op de pagina en naar de prullenbak sleept, wordt van de pagina verwijderd.

